

# Rummi-rækker

**Regler:**

Træk hver fire brikker. Skift til enten at lægge brikker ud på bordet eller trække en brik.

Jokeren kan bruges som et kvotienttal eller som brøk.

Vinderen, er den, der først kommer af med sine brikker.

Man ligger brikker ned på bordet ved, at

- have mindst to brikker, som passer sammen, fx et kvotienttal og en brøk eller to brøker med samme kvotienttal.
- have en brik, som passer til andre brikker.
- benytte jokeren og en anden brik.

Kan der ikke lægges en eller flere brikker ned, så tages en brik fra bunken, og turen går videre.



$\frac{3}{1}$	$\frac{9}{3}$	3	$\frac{27}{9}$	$\frac{81}{27}$	3	Joker
$\frac{10}{2}$	$\frac{25}{5}$	5	$\frac{50}{10}$	$\frac{100}{20}$	5	Joker
$\frac{12}{3}$	$\frac{40}{10}$	4	$\frac{4}{1}$	$\frac{16}{4}$	4	$\frac{20}{5}$
$\frac{6}{3}$	$\frac{2}{1}$	2	$\frac{20}{10}$	$\frac{16}{8}$	2	$\frac{40}{20}$
$\frac{36}{6}$	$\frac{36}{6}$	6	$\frac{60}{10}$	$\frac{72}{12}$	6	$\frac{30}{5}$